中

辺

疋

娟

长期以来,学术界往往根 据《汉书·地理志》的相关记 载,认为汉代的槐里即秦的废 丘、周代的犬丘,存在同一地 历时异名的现象,故址即今陕 西省兴平市东南的南佐遗址。 2018年,东马坊遗址的调查与 发掘,特别是"灋丘公"陶罐的 出土,促使我们重新考虑槐里 与废丘的关系以及废丘的地 望等问题。

犬丘是畎夷、犬方在关中 的居地

据《后汉书·西羌传》记载, 夏桀在位之时,"畎夷入居邠岐 之间",今本《竹书纪年》云"畎 夷入于岐以叛"。段连勤认为, 此畎夷即东夷九部之一的畎 夷,夏末,畎夷与商人结盟组成 商夷联军共同灭夏,由此从东 方西迁关中之犬丘,犬丘是畎 夷由东方带来的地名。此说信 从者众,但颇为可疑。首先,商 和畎夷结盟于史无征,而且《西 羌传》云:"成汤既兴,伐而攘之 (畎夷)",表明商汤曾用武力驱 赶畎夷,双方是敌对关系。《后 汉书·东夷传》亦云:"桀为暴 虐,诸夷内侵,殷汤革命,伐而 定之。"夏桀末年商汤举兵,而 畎夷在夏桀初年已在邠岐,双 方分居东西,相距千里,中间还 有夏王朝阻隔,双方恐难组成 联军自东向西进军灭夏。因此, 所谓的商夷联军纯属子虚。其 次,东夷有九种,在夏王朝数百 年间叛服无常,至于夏末,畎夷 反夏,非但不联合东夷其他部 落,反而孤身离开世居之地,穿 越敌国夏王朝,千里迢迢去往 人地两生的关中,这实在令人

匪夷所思。再次,从考古学文化角度来 看,二里岗下层时期即夏末商初,西安、 铜川一线以西的关中西部地区并未发现 商文化、东夷文化遗存,这与商夷联军灭 夏后留居此地是矛盾的。最后,从文本描 述来看, 畎夷人居邠岐之间、入于岐, 明 显是基于华夏视角的叙述,从陕西省华 州区南沙村、商州区东龙山等二里头文 化遗址的分布来看,夏王朝已占据关中 东部地区,畎夷若从东而来,与"人"的含 义明显不符。综合以上分析来看,此畎夷 绝非东夷之畎夷。

张天恩研究表明,夏代时期,西北 地区的齐家文化曾东向发展并到达河 渭之间,深入关中腹地的畎夷可能与此 有关。由此分析, 畎夷当是来自关中西 北的人群。畎夷从西北进入关中邠、岐 地区,从夏王朝的视角来看,是由远而 近,正符合"入居"。

进入商代,商汤的反击稍稍遏制了 畎夷东进的势头。商代晚期,关中的畎 夷称犬方,首领为犬侯。据甲骨文记载, 犬方臣服于商王朝,并为商王朝所驱 使。武丁时期,犬侯与多子族曾共同寇 周,"己巳卜, 糸, 贞令多子族从犬侯寇 周,古王事。五月"(《甲骨文合集》6812 正);犬方为商王朝提供用作牺牲的羌 人,"辛巳,贞犬侯以羌,其用自……" (《小屯南地甲骨》2293反)。商王很关心 犬方的农业收成情况,"辛酉,贞犬受 年。十一月"(《甲骨文合集》9793)。

周人将敌对人群、方国称作戎,故称 犬方为犬戎,又称作薰育、玁狁。当商王武 乙之时,犬戎攻周日急,侵夺财物、土地和 人民,古公亶父无奈从豳地迁于岐下周 原。西伯昌积德累善,周方国势力大振,讨 伐犬方,犬戎北遁,犬方之地遂为周人所 有,被称为犬丘。据《古汉语字典》,丘有废 墟之义项,犬丘即犬方故地。据《汉书·地 理志》,周懿王曾以犬丘为都,不知是否确 有其事。此外,犬丘在西周不彰。

汉代以来误灋丘城与槐里城为同一地

春秋以后,犬丘为秦国所有,为了 与陇右的秦嬴故地犬丘相区分,遂改名 为灋丘,又作废丘。吴镇烽认为,灋丘写 法时代不会晚于战国时期,"廢"字的出 现极有可能在秦始皇统一文字之时。刘 瑞也赞同"灋丘"时代早于"廢丘"。战国 晚期,秦内史置有灋丘县,治灋丘城。相 关证据颇多,秦封泥中有"灋丘丞印"和 "廢丘丞印",武功县出土有"廢丘鼎", 故宫博物院收藏有"灋丘左尉"铜印, 《捃古录金文》著录有"灋丘工同"瓦,陕 西历史博物馆收藏的三年大将吏弩机 上也刻有"灋丘",秦始皇陵北侧的刘寨

遗址出土板瓦上有印文"廢丘口"。 汉高祖元年(前206年)二月,项羽 三分关中,立章邯为雍王,以废丘为都。 五月,汉高祖袭雍,雍王先败于陈仓,再 败于好畤,退保废丘,为汉军所围。二年 (前205年)六月,汉军"引水灌废丘,废 丘降,章邯自杀"。随后,汉高祖将废丘 县更名为槐里县。后晓荣认为,秦代已 设有槐里县,并举陶文"槐里市久"为 证。"槐里市久"为槐里市之印,仅凭此 陶文并不能断定槐里为县邑,乡邑亦可 设市,自商鞅变法以后,秦国即以令、丞 作为一县的长官,要想坐实秦已在槐里 设县,应有县廷长官一类的文字证据, 如槐里令印或槐里丞印。文献中明确记

载,汉高祖将废丘更名为 槐里,两者是前后相继的 关系而非同时并存。虽然, 废丘县与槐里县是前后相 继的,但废丘城和槐里城 在秦末却是同时并存的, 汉高祖平定三秦,周勃"攻 槐里、好畤,最""围章邯废 丘,破之",樊哙"攻赵賁, 下郿、槐里、柳中、咸阳;灌 废丘,最"。综上,我们认为 槐里城最初并非县邑,而 只是废丘县的一个乡邑。

为击败雍王章邯,汉 军引水灌废丘,废丘城随之 也被洪水所毁,汉高祖只得 将废丘县治由废丘城迁往 槐里城,县名亦因县治槐里 城而改为槐里县。后世只知 废丘县更名为槐里县,却忽 视了县名更改的同时,县治 已由废丘城迁往槐里城,错 误地把废丘城和槐里城当 成了一地,终致张冠李戴, 把槐里城与废丘城的地望 也混为一谈。

东马坊遗址是秦废丘 城故址

关于槐里城的地望, 《括地志》认为在"雍州始 平县东南十里",后世均无 异议,今兴平市阜寨镇南 佐村东的南佐遗址就是槐 里城故址所在。南佐遗址 面积约200万平方米,采集 有西周的泥质灰陶绳纹 盆、罐残片,以及秦汉时期 的绳纹板瓦、筒瓦。上文已 指出,槐里城和废丘城是 不同的两地,废丘城的地 望还要另寻他处。

汉高祖起兵后,攻下辨、故道,自陈仓 道入关中后,汉军自西向东攻城略地。高 祖元年,将军曹参率军先攻雍、斄,复击章 平军于好畤,于壤乡东、高栎击破三秦军, 夺取好畤。郎中樊哙初在曹参军中效力, 因功劳卓著,先升郎中骑将,再迁将军,领 军攻取郿、槐里、柳中,柳中在咸阳西南的 渭河北岸,地处槐里与咸阳之间。此后,曹 参、周勃、樊哙合军击败赵贲、内史保军, 攻取咸阳,进而围章邯于废丘。围废丘事 发生在攻取咸阳之后,且汉军是由西向东 攻击,则废丘在咸阳以东的某处应大致不 误。作为汉军攻取咸阳之后的下一个军事 目标,废丘与咸阳相距应该不远。

2018年7月至11月,中国社会科学院 考古研究所阿房宫与上林苑考古队在西 咸新区沣西新城东马坊村调查和发掘了 东马坊遗址,遗址始于战国中期,沿用至 西汉。考古调查发现城址一座,城址内周 长大约2920米,城内面积约57万平方米, 是迄今为止在渭河以南发现的最大规模 的秦人城市,遗址内还发现三处夯土基 址、水井22口、灶15座、灰坑70处、墓葬1 座,出土板瓦、筒瓦等建筑材料,上有"左 宫""右宫""大匠"等陶文。最关键的是,遗 址内出土一件陶罐,器壁刻划"灋丘公"三 字,证实这里应当就是灋丘城。

从地理位置来看,沣河自南向北流 经东马坊遗址东侧,遗址南距沣河古河 道仅约1公里,遗址所在区域地势南高 北低,高差大约有2米,完全具备引沣 河水灌城的自然条件。遗址以南有大量 淤沙,遗址内的一号建筑西部有一条填 满淤泥的壕沟,建筑周围也发现大面积 淤泥,都在提示我们这里曾经被洪水所 淹没,这与文献记载中的"灌废丘"正好 相合。反观南佐遗址,现位于渭河以北 约3.3公里处,距秦汉时期的渭河古河 道更远,南佐遗址海拔约404米,而目 前渭河河道的海拔约396米,两者之间 有8米的高差,从渭河引水灌城几乎是 不可能的。

结语

夏末,来自西北的畎夷进入了关中 地区。商代晚期, 畎夷居于犬丘, 建立了 犬方,首领为犬侯,臣服于商王朝,犬方 与商曾联合寇周。武乙时期,犬方袭扰 日甚,古公亶父去豳迁岐。殷纣王时期, 西伯昌伐犬方,犬方北遁,周人将犬方 旧地称作犬丘。春秋早期,秦国占据犬 丘之后,为与陇右之犬丘相区别,改称 灋丘。战国晚期,秦设有灋丘县,治灋丘 城,大约在秦统一前后,灋丘又写作废 丘。秦王朝覆灭以后,项羽三分关中,立 秦三将为王,封章邯为雍王,都废丘。汉 高祖起兵还定三秦,雍王数战不利,退 保废丘,高祖二年六月,汉军引水灌废 丘,雍王章邯自杀。因废丘已被洪水所 毁,汉高祖遂将废丘县治迁往槐里城, 并改废丘县为槐里县,槐里本为废丘县 之乡邑,故址即兴平市东南的南佐遗 址。东马坊遗址出土有"灋丘公"陶罐, 证实这里就是历史上的废丘城,遗址内 外发现的大面积淤泥、淤沙,与文献中 "灌废丘"的记载也是相符的。

[本文系西北民族大学中央高校基 本科研业务费项目"周王朝对西垂的经 略与秦早期历史研究(31920200080)" 的阶段性成果;作者单位:西北民族大 学历史文化学院]

龙门石窟路洞窟顶与地面的再认识兼谈相关凡例

龙门石窟路洞是开凿于北魏末期、设计规整、 布局统一、雕刻精致、内容丰富且是一次完工的中 大型洞窟。早年对路洞窟顶和地面的调查存在认识 上的偏差,本文通过近年对路洞重新调查,增改了 一些遗迹现象,并对路洞报告凡例提出一些拙见。

考古

路洞窟顶

位置: 窟内顶部衔接窟内前壁与左右两侧壁, 西边缘衔接正壁大龛的龛楣上方,东边缘紧邻前壁 上方的一组坐佛之上,左右边缘位于左右两侧壁的 一排坐佛上方,其中右侧壁与窟顶有一条分界线, 左侧壁与窟顶未见明显分界。

形制:穹窿顶,长334.5厘米,宽390厘米,东南 角为圆弧角,东北角为后期水泥修补不辨,其余两 个角为衔接正壁龛楣未形成弧度,顶部最高处距离 地面420厘米。

内容: 窟顶中间雕刻高浮雕莲花, 莲花分为三 层,中心为莲蓬,直径36厘米,厚度16厘米,可辨有 一颗莲蓬的莲子;第二层莲心,近窟内边缘残损,莲 心与莲瓣之间有一处后期搭建的燕窝。三层浅浮雕 覆莲瓣,莲瓣为重层交错相叠,近窟门的部分莲瓣 现状较完整,近正壁大龛的莲瓣仅能辨出外部轮 廓,似未雕凿完工。直径201厘米,每个莲瓣长约42 厘米. 厚5~7厘米。

莲花周围布满佛首,近正壁大龛窟顶面残损严 重漫漶不清,该处佛首不辨,左侧仅存部分,右侧与 前壁上方的佛首大部分尚存,但右侧大部分佛首面 部不清仅能辨出轮廓,为烟熏所致,前壁上方局部 风化严重。目前可辨,以前壁上方的27个正面佛首 为界,其余佛首均以四分之三面朝向正壁雕有主尊 的大龛,这些佛首共计335个,分布错落有致,他们 雕刻有肉髻,与侧壁交界处有一些还搭配刻有衣 着。正面佛首面部浑圆,侧面佛首面部较狭长,每尊 头像宽约7厘米、高10~12厘米左右。窟顶东北角可 辨有一朵三瓣莲花图案,长度高度约在40厘米左 右,西南角可辨有一条与莲瓣弧度相似的圆弧线, 应为莲花残迹。

路洞地面

位置:西边接正壁高台,由于正壁高台立面不 平整导致西边缘亦不平直,东边接门槛并低于门槛 32厘米,左右两边接两侧壁。

形制:地面为一不规则的方形,紧邻窟门的宽 度398厘米,紧邻正壁的宽度440厘米,右侧进深 390厘米,左侧进深360厘米。

病害:洞窟地面现状漫漶不清,多处呈沟壑状, 高低不平,地面裂隙较多且琐碎,其中在地面中部 有一处宽度在30~80厘米的三角形大裂隙。

内容:地面尚存有几处线刻遗迹,原布局不清。

■ 科技考古

RFID 的全称是 Radio Frequency IDentification,即无线射频标识,它通过非接触和非线性可见 的方式传送标识资料,达到身份识别的目的。包括 RFID标签和RFID阅读器两个主要部分。标签上的 芯片存储着唯一的标识码和其他相关数据,而阅读 器则用于与标签进行通信,当阅读器发出无线电波 信号时,它能够激活附近的RFID标签。标签上的天 线在接收到信号后,从中获取电能并激活芯片,将 存储的信息回复给阅读器,或者执行其他操作 RFID系统通过标签、阅读器和后台管理系统三个 部分的协同工作,实现了对物品的无线识别和管 理,具有广泛的应用价值和发展前景。

REID技术优势

1.RFID标签编码标识具有唯一性,保证物品在 各阶段的信息精准性。

2. 抗干扰性强、穿透力强。实现非接触式地获取 信息不受相应遮挡的干扰,并能有效实现超长距离 的精确通信。多个RFID标签可被同时识别、接收和 处理,信息处理快速便捷。

3. 存储容量大。RFID标签的数据容量十分庞 大,它可以根据用户的需求扩充到10k,并且其容量 现在还在扩展。

4. 安全性高。RFID标签信息是由电子信息编码 而成的,具有加密功能,无须担心内容被伪造,从而 保证了数据的安全性。

RIFD技术应用领域

近年来,国内RFID技术已经在物流、制造业、 医疗、资产管理、图书馆等众多领域开始应用,对加 强公共安全以及提高社会信息化水平产生了重要 的影响。

考古室内整理工作内容

考古室内整理的要求

室内整理是在野外工作收集的实物资料和记 录资料被运回到发掘队营地或工作站之后,在编 写发掘报告之前对遗存所作的各种处理、鉴定、记 录和分析研究。最低限度的整理包括对调查发掘 品的必要处理和初步分类。高质量的整理还要对 遗存进行各种观察、鉴定、检测、分析,进行编年研 究、文化研究、聚落分析、文字内容考订、模拟实验 等专题研究。

随着计算机在考古工作中的普及,田野工作期 间和室内整理期间获得的各种文字、数据、表格、图 像资料都要输入电脑,建立数据库。

考古室内整理现状

1. 一般情况而言,遗址的出土文物数量巨大, 清理编号任务繁重,需要大量的工作人员,且耗时 较长。

2. 遗址中临时库房的文物排放方式比较随机, 存在着一定的文物安全隐患。

3.在室内整理中,对文物的观察、测量等数据记 录总结编写进数据库后,数据库及数据信息基本与 文物本身脱离,如想再次检查或校正整理完毕的文 物数据,寻找文物本身难度较大。

线刻大部分为刻画流畅的波状条纹。值得注意的是 位于西北角的地面发现有"S"型疑似水禽或凤首,左 侧有一朵较小的莲花,此外正壁高台立面疑似大象 脚下地面尚存浮雕的莲花残迹,西南角有似天莲图 像以及重层圆弧纹。近窟门处地面有两处勾状图 案,尚待考证。

路洞考古报告凡例

龙门石窟路洞的考古报告,体例应基本遵循原 调查报告。龙门石窟考古报告洞窟编号采用以自然区 段分区编号的方法,将石窟东、西山分别划分为若干 区段,每区段独立编号。路洞考古报告对路洞及其周 边区域窟龛编号应依旧遵循既有编号。由于路洞为统 一规划开凿的洞窟,后期有些许补凿小龛,对于洞窟 内的窟龛编号此前调查报告主观将统一规划的内容 与补凿的龛分篇章介绍,并进行分开编号,路洞考古 报告中应重新调整洞窟内容编号以及补凿小龛的编 号,以期达到较为客观的统一编号。

路洞营凿空间范围之外的中小型窟龛,按照沿 用已有编号的原则,原王振国调查报告中将窟外正 壁命名"Y",即窟外南力士外侧原编1790改"Y4", 此次调查原则上保持1790的原编号,对新发现的窟 龛在基于原路洞编号的基础上,结合王振国调查报 告的命名,并参酌崖面趋势作为路洞的附龛处理, 一般按照从左至右、自上而下的顺序进行编号,以 "路洞窟号-Y阿拉伯数字"的方式表示,如"第 1787-Y1号龛"表示路洞外1号龛。

路洞内部对于两侧壁内容编号本报告仍然采 用之前王振国调查报告中对两侧壁分层命名的方 法。侧壁最下层神王像之前命名为"Ws-1(南壁)" "Wn-1(北壁)""We-1(前壁)"为了与上面内容统 一,也为区别于正壁即西壁补凿小龛"W"编号,我 们仍统一以壁面所处方位字母为开头命名,即变更 为"Sw-A""Nw-A"、窟门两侧下部即前壁自北向南 依次编号为"Ew-A"。

洞窟补凿的小龛则作为洞窟内部造像行为处 理,不应采用之前报告中与洞窟内容分开叙述的体 例,且在叙述时应当注重与洞窟统一规划内容之间 的位置关系。之前报告将窟内4个壁面分别命名为 窟内正壁佛坛为T,南北壁S、N,前壁E。此次调查中 我们仍然沿用南北壁与前壁的字母开头,佛坛外立 面属正壁范畴,因此正壁则与前壁相对命名为 "W",补凿小龛的龛号仍维持既有编号,即从左向 右,从上到下的顺序,形式仍以N后缀阿拉伯数字 的方式表示,如N1仍表示北壁1号龛,W1则表示正 壁(佛坛外立面)1号龛。

由于路洞的洞窟结构为正壁设一大龛,因此将 承载主要造像大龛称为"正壁大龛";承载洞窟左右两 壁造像、窟顶和地面的空间称为"窟内"即可,窟门内 外沿之间称为"门道";窟门以外称为"窟外"。关于洞 窟壁面,以洞窟正壁主尊之左右为准做如下划分:

门道壁面,分别为"门道左壁""门道右壁"。

主室以正对门的壁面为"正壁",其前左、右两 侧与之衔接的壁面分别为"左壁"和"右壁",以窟门 内沿所在壁面为"前壁"。路洞由于壁面与窟顶之间 分界部分不明显,但是有些可以明显看到有凿出的 分界,为了便于测绘和区分,根据客观的壁面分界 情况,并适当考量壁面的造像分布情况,划分上部 分界线,分界线以上作为"窟顶"。

关于描述顺序,洞窟一般按照"窟前建筑遗迹""窟 外""门道""窟内"的顺序由外至内进行。四壁之间及壁 面与窟顶之间分界明显者,一般按照正壁、左壁、右壁、 前壁、窟顶、地面的顺序描述。同一图像或同一龛内描 述顺序为先描述造像载体的形制(如龛形),后描述造 像,造像描述顺序先主尊,对于胁侍有规律分布的采用 从近主尊到近龛沿两侧甚至再到龛外两侧的分布顺序 描述,如二弟子在主尊两侧,弟子两侧分布二菩萨,就 采用先"二弟子"后"二菩萨",分别描述时按照从左到 右的顺序,如先"左侧弟子"后"右侧弟子",对于胁侍分 布较不规律的也采用从主尊左侧到主尊右侧的顺序, 如"左侧第一、左侧第二"……

洞窟之"高"一般为窟顶最高点至洞窟地平面 之间的距离,"宽"为左、右壁间最大距离,"进深"为 正壁和前壁间最大距离。地面一般以横向中心线 左、右壁之间距离为其"宽",以纵向中心线前壁、正 壁坛外立面之间距离为其"进深"。

初步认识

路洞窟顶装饰较为独特,其中窟顶东北角隐出 的莲花为中原地区魏窟首次发现,经调查发现西南 角还有一处明显的弧线,初步推测应为莲花残迹, 窟顶莲花看似残损,但细心观察不难发现其实应为 未完工的雕刻,这为北魏洞窟窟顶莲花的雕刻过程 提供了一个好的素材。窟顶布满小佛首不同于敦煌 莫高窟窟顶布满加趺坐千佛龛,在全国范围内为首 次发现,佛首面部朝向在窟顶的东、南、北方各不相 同,但在洞窟的视觉效果均为朝向正壁大龛主尊, 具有特殊的宗教意义,值得进一步探究。王振国老 师此前推测路洞为出帝开凿。永熙二年(533年)出 帝两次驾幸龙门石窟宾阳中洞应是为了确认路洞 开凿的选址、造像题材等。笔者赞同此观点,地面的 刻画布局可以与宾阳中洞地面关联研究,二者似乎 都表现了佛国中水的境界。不同的是宾阳中洞的水 波纹为圆弧形漩涡状,而路洞的水波纹为似水草一 样的波状条纹。大象足踏莲花题材也是首次发现, 这种正壁大象衔接地面莲花以及刻画的水波纹表 现佛国世界水面沉浸感的表达方式与宾阳中洞地 面的表现具有异曲同工之妙,应该是路洞地面设计 时参考了宾阳中洞地面题材的设计理念。

(作者单位:龙门石窟研究院)

考古室内整理中RFID技术应用的可能性

考古实验室系统的用户大致可分成两个类别: 系统管理人员和库房管理人员。智慧系统要实现不同 类型的功能,例如文物数据留存、数据分析、实验室人 员管理、借还信息整理、设展情况、权限设置等。

1. 系统管理模块 系统管理模块的主体是该遗 址的主要工作整理人员,系统管理是指对一些基础 数据进行统计,并对日常信息实时处理。基础数据 是关于这个系统的所有永久性数据,以动物考古库 房为例,如:动物骨骼残片的种属、部位、左右、人工 痕迹、重量、长度、宽度等录入文物基本信息。

2. 库房管理人员模块 管理人员模块以库房工 作人员为主,负责文物排放整理、文物展览、文物借 还、库房出入人员记录等工作。无论是在系统管理 模块还是在库房管理模块中,都会涉及对文物基本 信息、借还状态、文物等级等核心数据的管理。库房 管理模块与系统管理模块的区别在于可以查看文 物出入库等现有的数据,但是没有基础数据的编辑 权限。

硬件准备

RFID在藏品管理中应用需要的硬件配置主要 有:RFID电子标签、发卡器、红外感应触发器、天线 及RFID阅读器等。

1.RFID 电子标签 一枚RFID 电子标签绑定一 件文物,标识文物的相关信息,将标签粘贴在文物上。

2. 发卡器 发卡器用来读取单个电子标签中的身 份标识号。管理员通过连接电脑的发卡器输入电子标签 对应的文物相关重要数据,其数据可以设置密码保护。

3.红外感应触发器、天线及RFID阅读器 在库 房出入口设立藏品自动出入库扫描区域,安装红外感 应触发器、天线及RFID阅读器。通过网络连接,库房 工作人员可读取出入库藏品电子标签内容的相关信 息。同时可以使用灵活方便的RFID手持终端机,可 通过管理软件进入库房管理系统进行文物识别。

4. 文物推车式盘点机 通过文物推车式盘点机,有 助于工作人员快速盘点每日整理工作量、文物在库情 况、文物错放位置以及更容易地找到需要观察的文物。

5. 门禁系统 可以灵活地为考古工作人员添加 和删除任意门的开门权限、设置权限有效时间,并 可以方便地统计和查询刷卡开门记录。

操作流程

遗址整理工作人员将文物名称、测量基础数据 等文物基本信息录入系统,并选择适合文物材质的 方式粘贴电子标签(系统管理模块)。如需借展或二 次核验等工作任务,由库房管理人员交接好纸质文 件后,通过手持终端机快速定位文物位置,并更新 文物出入信息。每日库房管理人员通过文物盘点机 对库房内的文物进行盘点整理,统计文物借还状 态,形成工作日志(库房管理人员模块),另外与库 房的门禁系统和工位打卡系统链接,库房管理人员 也对当日进出库房人员进行基础统计。

RFID技术在考古室内整理中的优势

1.使用RFID技术,可构建基础设施稳定先进、数

据信息全面准确、业务应用灵活普 及,规范标准科学统一的管理模式, 是考古信息化和文物资料双轨式建 设的重要方向之一 2.RFID技术可以高效保管文

物数据、处理文物信息、更新文物

借还状态等业务。将数据数字化, 使其更安全、实用、便捷。 3.RFID的数据可以反复修改 读取,及时补充完善文物数据,实 现数据动态管理。通过数据整合统

计分析,为文物保护方法决策或数 据整合提供支撑。 4. 通过对RFID标签的定位, 为海量文物信息的查阅以及文物

本身的位置寻找提供便捷。 5. 提高了工作人员的盘点效 率,减少重复工作,提升工作人员

的积极性,对于完成考古田野工作 的最后一环提供信息化辅助支撑。 RFID技术在考古室内整理中

的不足

1.RFID标签的粘贴可能会对 文物本身造成损伤,需要根据不同 材质的文物选用不同的粘贴方式 等,尽最大可能降低对文物的破坏。

2.RFID技术很难运用于金属 制品之上,金属会干扰RFID的辐 射波,造成定位等信息偏差,需要 进一步探讨对于金属材质文物的 应用方法。

3.RFID 电子标签本身不具有 防盗功能,库房藏品盘核扫描中, 系统显示的盘核数量只能说明电 子标签的在库数量。如果电子标签 与文物分离,将无法准确判定库房 内文物情况。

4. 由于盘点机需要接入无线通 信设备,因此在清点时,往往会遇 到一些延迟和数据无法通过网络 传送的问题。

5.RFID系统涉及一定成本问题,难以在中小型 考古所中普及。

依靠RFID技术,可以实现考古室内整理的高 效化、精确化,摆脱传统文物库房纯人工的管理模 式,实现了文物本体与文物数据的有效结合,实现 流程化、规范化的出入库管理,解决保管人员人力 不足的问题,保证文物安全,实现文物出入库信息 追踪,做到快速盘核,提升日常管理的工作效率。 在应用RFID技术时必须由RFID技术支持公司对 工作人员进行系统培训;同时工作人员需细化操 作流程,严格按流程操作。针对RFID目前在考古 层面应用的不足之处,需要进一步开发相应技术 补偿功能

(作者单位:北京联合大学应用文理学院)

古 室 内 的 应

T